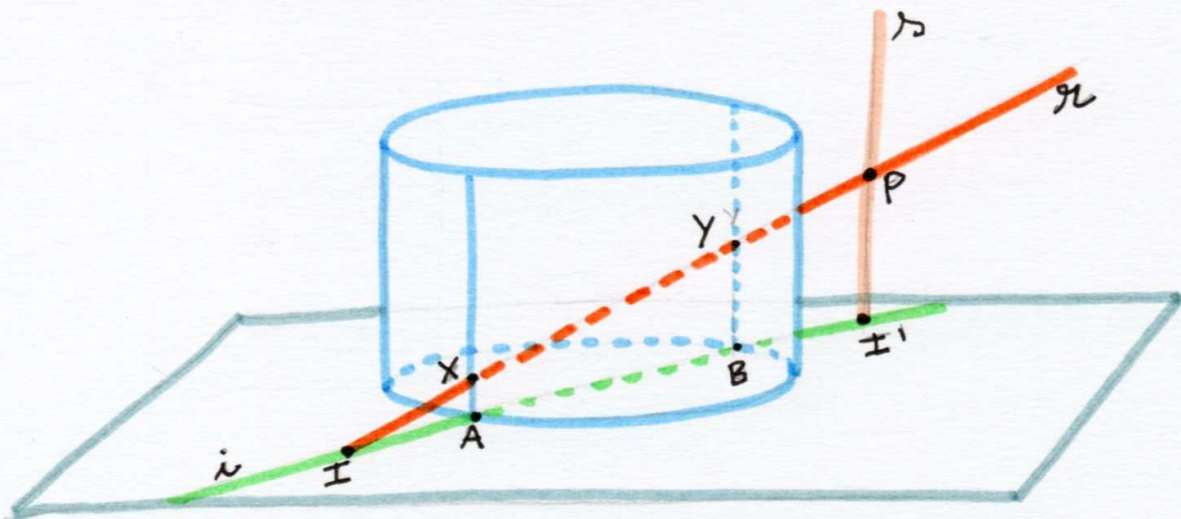


INTERSECÇÃO DE UMA RETA COM UM CILINDRO



- ① PONTO "P" AUXILIAR A PERTENCER À RETA DADA.
- ② RETA "s" AUXILIAR CONTENDO "P" E PARALELA AO EIXO DO SÓLIDO.
- ③ INTERSECTAM AS RETAS "r" E "s" COM O PLANO DA BASE DE REFERÊNCIA. OBTENEMOS OS PONTOS "I" E "I'".
- ④ RETA "i" DEFINIDA POR "I" E "I'".
- ⑤ DETERMINAM "A" E "B", A INTERSECÇÃO DE "r" COM A BASE
- ⑥ GERATRIZES QUE CONTÊM "A" E "B"
- ⑦ INTERSECTAM A RECTA "r" COM AS GERATRIZES DESCOBRINDO "X" E "Y"